

## Programme



### Classe CM1 de Drémil-Lafage



#### Le sport, bon pour la nature et bon pour la santé !

Tout au long de la journée, de nombreuses activités permettront de nous interroger sur notre alimentation, notre pratique sportive, notre niveau d'activité physique, nos modes de déplacement et leurs impacts sur la planète et notre santé avec l'idée que **le meilleur déplacement est doublement bon (et pour la planète et pour notre santé) et le pire doublement mauvais.**

Chaque classe participera tour à tour à **trois activités « éco-sportives »** et sera aussi invitée à nous présenter sa **« création artistique »**...

Aux Eco-Games, la performance sportive est toujours relativisée par une performance plus importante : la **performance environnementale**. Toute l'équipe des Eco-Games a travaillé pour proposer un programme dans ce sens : un concours de drops ? OK mais au profit de l'environnement ! Une course d'orientation ? D'accord mais alors, en combinant avec une opération de ramassage des déchets... Un trophée ? OK mais utile pour l'environnement !!!

Et toutes les occasions seront bonnes pour multiplier les échanges et apprendre de nouvelles choses. Ainsi le temps du repas sera partagé entre le déjeuner et une animation sur la nutrition.

Et pour finir, nous aurons le plaisir de remettre à chaque enfant **son diplôme** de participation aux Eco-Games !

**Allez ! C'est parti !**

# Les activités au programme



## Atelier Vélo

*Développons l'éco-mobilité !*

Le vélo est un mode de déplacement actif naturellement bon pour la nature et bon pour la santé. Se déplacer à vélo, c'est écolo mais cela doit aussi se faire en toute sécurité ! L'atelier proposé par La Maison du Vélo de Toulouse vise à accompagner l'éco-mobilité des enfants pour une pratique citoyenne et vigilante du vélo.

## Parcours d'orientation

*Découvrons et préservons notre environnement !*



Avec cette activité, nous vous invitons à découvrir le CREPS à travers son Arboretum. Le principe est le suivant : chaque classe se sépare en deux groupes et parcourt le CREPS à la recherche des petits panneaux de l'Arboretum.

A chaque panneau situé sur le plan qui vous sera remis correspond une question. Le but du jeu : trouver le plus de bonnes réponses en 45 minutes tout en profitant de la balade pour rendre l'environnement encore plus beau grâce à une action de ramassage de déchets.

## Concours de drops



*Marquons des drops pour l'environnement !*

Le principe de cette activité est le suivant : conseillé par les membres du Pôle France de Rugby à XIII du CREPS et par Guillaume Lassalle, joueur de Rugby à XV de Blagnac, les enfants tentent de passer un maximum de drops ou de transformations.

Pour chaque drop ou transformation passé un mécène s'est engagé à reverser 1€ au profit d'une association dont l'action est bénéfique pour l'environnement.

Alors on compte sur toutes et tous pour faire grimper le compteur !!!



## Création « artistique »

*Votre créativité au service de notre cause !*



Chaque classe inscrite a préparé une création artistique qu'elle présentera à un jury composé de membres de SVPlanète, du CREPS et de la Maison du Vélo. La forme de ces créations est totalement libre : chansons, poèmes, posters, films... avec l'objectif de mettre en valeur le thème de l'événement « le sport, bon pour la nature, bon pour la santé ».

Le classe qui aura le mieux su comprendre le thème et le mettre en valeur avec originalité remportera un des « trophées » des Eco-Games Midi-Pyrénées !

# Votre programme

## Le programme de votre classe

- 9h00** Accueil et présentation de la journée
- 9h45** Atelier Vélo
- 10h45** Parcours d'orientation
- 11h45** Animation sur la nutrition
- 12h45** Déjeuner
- 13h45** Challenge « inter-écoles »
- 14h30** Concours de drops
- 15h30** Résultat des challenges
- 15h45** Remise des diplômes, goûter et départ

*Sites de chaque activité au dos*

Certains temps sont prévus en commun avec les autres classes : déjeuner, présentation des créations artistiques, remise des diplômes...

Pour chaque activité « éco-sportive » et pour l'animation sur la nutrition, votre classe sera seule sur l'atelier.

Afin que toutes les classes puissent participer à toutes les activités, nous vous remercions par avance de **nous aider à respecter le timing** prévu.

Vous serez **accompagnés d'un bénévole de SVPlanète** pendant toute la journée. Ce sera votre interlocuteur privilégié pour toute question et en cas de besoin, vous pouvez aussi joindre Marie-Liesse Dovergne (06 70 01 96 50).

N'hésitez surtout pas à faire appel à notre équipe. **Nous sommes tous là pour que les enfants passent une belle journée éco-sportive et tirent le meilleur de cette expérience !**

# Horaires et lieux des activités



- 9h **1** Accueil et présentation de la journée
- 9h45 **5** Atelier vélo
- 10h45 **2** Parcours d'orientation
- 11h45 **4** Déjeuner et animation nutrition
- 13h45 **1** Challenge Inter-écoles
- 14h30 **3** Concours de drops
- 15h30 **1** Résultats des challenges
- 15h45 **1** Remise des diplômes, goûter et départ

Le temps prévu pour chaque activité sportive est de 45 minutes.

Profitez des temps libres entre deux activités sportives pour vous rendre d'un site d'activité à un autre.

Pour toute question pendant la journée :

06 70 01 96 50

Numéro d'accueil du CREPS : 05 62 17 90 00